



# FICHA DE PERSONAGEM

NOME \_\_\_\_\_

NÍVEL \_\_\_\_\_

CLASSE & ESPECIALIZAÇÃO \_\_\_\_\_

RAÇA \_\_\_\_\_

○ ORDEIRO ○ NEUTRO ○ CAÓTICO  
ALINHAMENTO

**FOR** FORÇA  M.FOR

**DES** DESTREZA  M.DES

**CON** CONSTITUIÇÃO  M.CON

**INT** INTELIGÊNCIA  M.INT

**SAB** SABEDORIA  M.SAB

**CAR** CARISMA  M.CAR

**CA** CLASSE DE ARMADURA

M.DES  ARMADURA  ESCUDO

+10

**PV** PONTOS DE VIDA

M.CON  TOTAL

PV ATUAIS

**BA** BASE DE ATAQUE

M.FOR  BASE  M.DES

**BAC**  **BAD**

**JP** JOGADA DE PROTEÇÃO

BASE  RAÇA/CLASSE  ATRIBUTO

**JPD**  **JPC**  **JPS**

## EQUIPAMENTOS

PO  PP  PC

EQUIPAMENTO GERAL

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### CARGA

MÁXIMA  ATUAL

### MOVIMENTO

BASE  ATUAL

### PONTOS DE EXPERIÊNCIA

ATUAL

PRÓXIMO NÍVEL

## ATAQUES & HABILIDADES

ATQ \_\_\_\_\_ ARMA \_\_\_\_\_ BA \_\_\_\_\_ DANO \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

RAÇA: \_\_\_\_\_ IDIOMAS: \_\_\_\_\_

1º NÍVEL: \_\_\_\_\_ 3º NÍVEL: \_\_\_\_\_

6º NÍVEL: \_\_\_\_\_ 10º NÍVEL: \_\_\_\_\_